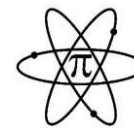



UNIMORE

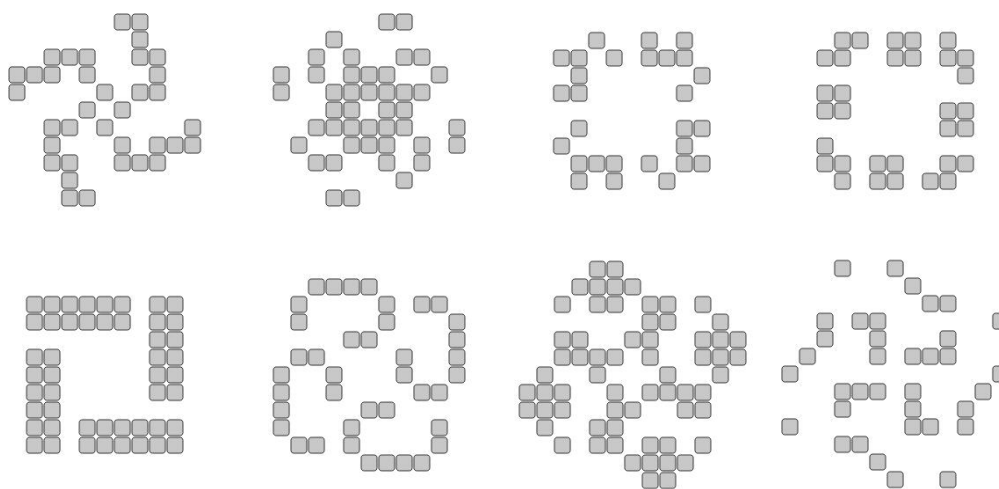
 UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
 MODENA E REGGIO EMILIA

 Dipartimento di Scienze
 e Metodi dell'Ingegneria


Scienze in Gioco

Premiazione "Progetto Scienze in Gioco"

Venerdì 27 ottobre 2023

 Aula Magna Manodori Palazzo Dossetti
 viale Allegrì 15, Reggio Emilia

Ore 15 conferenza
LIFE, il Gioco della Vita
Dott. Gian Marco Todesco

Direttore del Dipartimento di Ricerca e Sviluppo DMtech Roma

Il "gioco della vita" (o "Life"), inventato dal matematico John H. Conway nel 1970, è un automa cellulare che presenta un'insospettata varietà di configurazioni. È definito da poche regole elementari ed è ambientato in un mondo semplice, costituito unicamente da celle bicolori. Il gioco simula una sorta di brodo primordiale in cui si sviluppano schemi ordinati o caotici, in un brulichio di forme diverse che fanno pensare a qualcosa di vivo. È un "gioco" nel senso in cui lo sono i giochi di costruzione: il giocatore crea una configurazione iniziale e poi ne osserva l'evoluzione. L'imprevedibilità degli sviluppi - a volte sorprendenti - rende il gioco stimolante. Alcune configurazioni sono particolarmente interessanti. È per esempio possibile disegnare schemi che eseguono operazioni logiche o aritmetiche. È stato dimostrato che, sulle celle di Life, si può effettuare qualsiasi tipo di calcolo, almeno in linea di principio. Oggi la potenza dei computer permette di verificare in pratica questa teoria: infatti è possibile creare configurazioni composte anche da milioni di celle e seguirne l'evoluzione sullo schermo di un normale PC. Osservare direttamente come poche leggi semplici diano luogo ad un comportamento complesso, ci aiuta nello sforzo di capire cose decisamente più complicate come l'universo che ci circonda, noi stessi o il funzionamento della nostra mente.

A seguire
PREMIAZIONE degli studenti

 primi classificati assoluti e dei primi classificati di ogni Istituto
 che hanno partecipato alle gare scientifiche dell'anno scolastico 2022/2023

Prof.ssa Gloria Rinaldi

Dipartimento di Scienze e Metodi dell'Ingegneria

Prof.ssa Paola Riccò

Coordinatrice per le scuole del progetto Scienze in Gioco