

Lista dei giochi prodotti dagli studenti per l'evento ScRaTcH@SPALLA, evento organizzato per la EuCodeWeek 2015.

Per provare i giochi, andare su scratch.mit.edu, cercate il numero del progetto inserito e caricare il progetto individuato dal numero: basta incollare il numero indicato nella stringa

<https://scratch.mit.edu/projects/NUMERO/>

Buon divertimento!

NUMERO	Studente	titolo	breve descrizione
86652616	Nicolò Fuccella	Tera e i pianeti	Bisogna aiutare Tera ad evitare i pianeti utilizzando il mouse.
84721696	Nicola Guerra	Arcade	Una navicella deve impedire l'atterraggio degli alieni sulla Terra. Remix di un gioco di una generazione fa. Ci si muove con il mouse e si spara con la barra spaziatrice.
81648786	Diana Panaia	colpisci Gobo!	Clicca, con il mouse, sul pesciolino Gobo per fare punto. Quando raggiungerai 10 punti, vincerai.
84927292	Giacomo Confetti	Baseball	Tasto SX e DX per spostare il giocatore, barra spaziatrice per colpire la palla
84728998	Riccardo Miosi	Catch the fish!	In questo gioco dovrai aiutare Shark a catturare Fish. Comanderai lo squalo con il mouse. Per vincere dovrai totalizzare 30 punti!
81825436	Francesco Tortorella	Escape the ghost	Il gioco consiste nel muovere con le frecce della tastiera una palla, con lo scopo di raccogliere più pallini colorati possibili, senza toccare il fantasma.
82548496	Nicolò Catalani	Flappy Bird _ITA	Consiste nel far saltare l'uccellino che cade verso terra, tramite il tasto spazio, attraverso dei tubi; se si toccano i tubi o il terreno si perde
82373062	Tommaso Russo	Ping Pong spaziale	ping pong a due giocatori che muovono i rispettivi paddle con le frecce direzionali laterali (uno) e

			con i tasti a ed s (l'altro)
84728742	Michaela Lungu	Pacman	Si devono usare le frecce per muoversi e star attenti a non incontrare il fantasma.
84717934	Simone Suraci	PING PONG IMPOSSIBILE	Gioco di ping pong dove la racchetta avversaria si muove in funzione della pallina , perciò è impossibile vincere
83543768	Daniele Ragno	Super Mario	Lo scopo è prendere 10 funghi verdi senza farsi toccare dal nemico
86655323	Margherita Albi	Bat_Ball	Il giocatore, muovendo il tappeto elastico con il mouse, deve far rimbalzare la pallina per colpire il pipistrello, che scomparirà per certi tratti di tempo.
84738296	Simone Gaddi	cattura Gobo	Con il mouse, se si clicca su Gobo, si guadagna un punto mentre se si preme su i due beetles si perdono punti. il giocatore vince quando arriva a 15 punti.
80229872	Tommaso Mortara	Scappa!	Bisogna scappare dalle palline!
86680446	Chiara Anghinolfi	Catch the ghost	In questo gioco bisogna toccare il fantasma prima che scompaia, è suddiviso in tre livelli e bisogna usare il mouse.
84697050	Andrea Rao	I can walk on the water	Animazione, muovi il personaggio con il mouse.
84718726	Domitilla Catellani	Dino Google Game	
84714264	Emanuele Gonzaga Nebbianta	Catch the Flower	Bisogna raccogliere un fiore