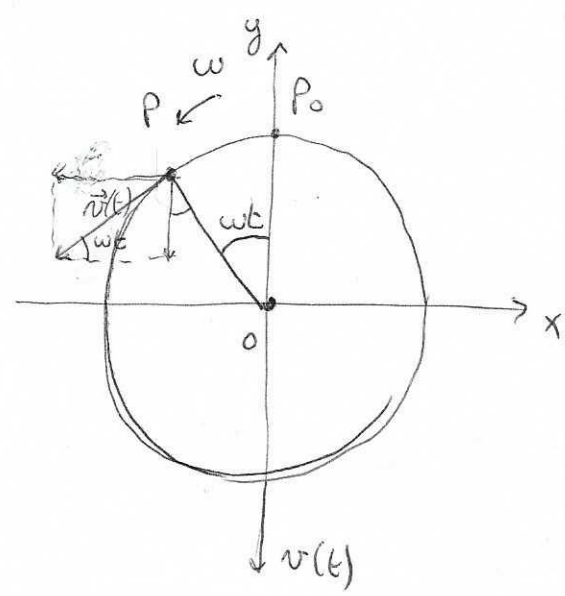


UN ESERCIZIO AL GIORNO - CADUTA DI UNA MONETA



ω velocità angolare

$v(t)$ velocità del centro di massa

$$\vec{a} = -g \hat{y}$$

1. Scrivere modulo velocità di P in fun. di t. Se a $t_0 = 0$ P si trova nella verticale

Composizione moto circ. uniforme e moto unif. ecc.

$$\begin{cases} x = -R \sin \omega t \\ y = R \cos \omega t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_x = -v \cos \omega t = -\omega R \cos \omega t \\ v_y = -v \sin \omega t - g t = -\omega R \sin \omega t - g t \end{cases}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{\omega^2 R^2 \cos^2 \omega t + \omega^2 R^2 \sin^2 \omega t + g^2 t^2 + 2 R \omega g t \sin \omega t}$$

$$= \sqrt{\omega^2 R^2 + g^2 t^2 + 2 R \omega g t \sin \omega t}$$

2. $t > 0$ determinare posizione di un punto della moneta con velocità nulla

Se punto non può avere componenti di velocità orizzontali
 $\omega d - g t = 0$ (si deve trovare lungo un diametro orizz.)

velocità moto circ. velocità centro di massa

$$d = \frac{g t}{\omega}$$

poiché $d \leq R$

il punto esiste solo per

$$\frac{g t}{\omega} \leq R \Rightarrow t \leq \frac{R \omega}{g}$$

3. $t > 0$ determinare posizione di un punto con accelerazione nulla.

L'accelerazione $\omega^2 d$ deve annullare quella del centro di massa (g).

Questo può avvenire solo se il pto si trova su un diametro verticale (perché in tal caso l'accelerazione centripeta non ha componenti orizzontali)

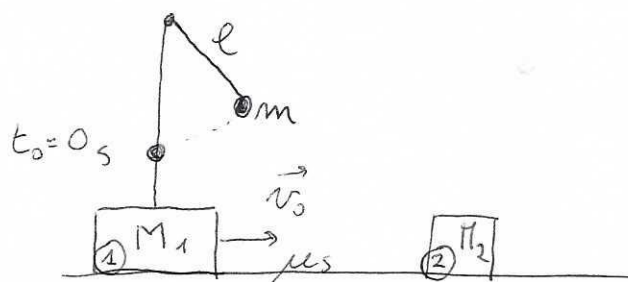
$$|\omega^2 d| = |g| \Rightarrow d = \left| \frac{g}{\omega^2} \right| < R$$

d nel semipiano negativo delle y .

L.

condizione $\left| \frac{g}{\omega^2} \right| < R$

$$\frac{\omega^2}{g} > \frac{1}{R} \quad \omega^2 > \frac{g}{R}$$



Dopo l'urto il primo blocco si muove

1. Determinare come secondo blocco

Unica forza agente sono quelle impulsive orizzontali tra

i due blocchi. Trascurando m , $\Pi_2 = \Pi_1 = \Pi$, solo in questo caso in un urto elastico Π_1 si ferma

2. μ_s abbastanza grande da impedire slittamenti $\rightarrow$ trovare $v_{0 \min}$ perché avvenga giro completo.

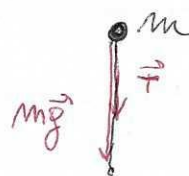
v iniziale pendolo = v_0

nel p.to più alto: $\frac{1}{2} m v_0^2 = mg(2 \cdot l) + \frac{1}{2} m v^2$

$$\textcircled{1} \quad v^2 = v_0^2 - 4gl \quad \text{velocità p.to più alto.}$$

Troviamo tensione filo nel p.to più alto

$$\textcircled{2} \quad T + mg = m \frac{v^2}{l} \rightarrow \text{forze centripete}$$



$$T = m \frac{v^2}{l} - mg = m \left(\frac{v_0^2 - 4gl}{l} \right) - mg =$$

$$= m \frac{v_0^2}{l} - 4mg - mg = \boxed{m \left(\frac{v_0^2}{l} - 5g \right)}$$

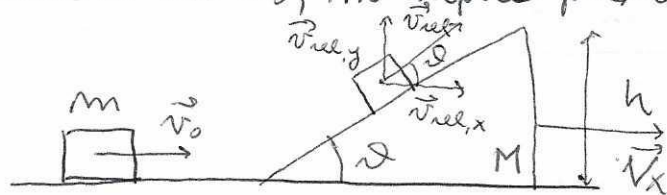
Perché avvenga giro completo $T \geq 0$

$$T = m \left(\frac{v_0^2}{l} - 5g \right) \geq 0 \Rightarrow \boxed{v_0 \geq \sqrt{5gl}}$$

UN ESERCIZIO AL GIORNO

M libero di muoversi. m in moto con $\vec{v}_0$.

Per quali valori di v_0 , m supera piano inclinato



conserviamo energia e quantità di moto.

1°: istante appena precedente urto

2°: istante in cui m si trova nel p.to più alto del blocco.

cons. ①
ENERGIA $\Rightarrow \frac{1}{2} m v_0^2 = \frac{1}{2} m [(v_{rel,x} + V_x)^2 + v_{rel,y}^2] + \frac{1}{2} M V_x^2 + mgh$

cons. ②
Q. ORIZZ. $\Rightarrow m v_0 = m (v_{rel,x} + V_x) + M V_x$

③ $\Rightarrow v_{rel,y} = v_{rel,x} \cdot \tan \theta \Rightarrow \tan \theta = \frac{v_{rel,y}}{v_{rel,x}}$

v_{0min} perché m arrivi nel p.to più alto della pedana:

$$v_{rel,x} = v_{rel,y} = 0$$

Sostituiamo in ①

$$\frac{1}{2} m v_{0min}^2 = \frac{1}{2} m V_x^2 + \frac{1}{2} M V_x^2 + mgh$$

Se ②:

$$m v_{0min} = m V_x + M V_x \Rightarrow V_x (m + M) = m v_{0min} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow V_x = \frac{m v_{0min}}{m + M}$$

Se ③:

$$\frac{1}{2} m v_{0min}^2 = \frac{1}{2} (m + M) \frac{m^2 v_{0min}^2}{(m + M)^2} + mgh$$

$$\frac{1}{2} v_{0min}^2 \left(1 - \frac{m}{m + M} \right) = gh$$

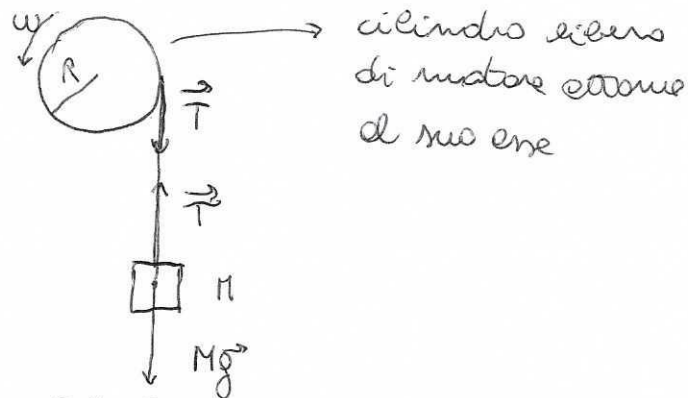
$$v_{0min}^2 = \frac{2gh}{1 - \frac{m}{m+M}} = \frac{2gh(m+M)}{M}$$

$$v_{0min} = \sqrt{\frac{2gh(m+M)}{M}}$$

per $v_0 > v_{0min}$ la pedana viene superata

$$M \rightarrow +\infty \quad v_{0min} = \sqrt{2gh}$$

$$M \rightarrow 0 \quad v_{0min} = +\infty$$



calcolare accelerazione a e tensione T

Momento torcente:

$$\tau = I \cdot \alpha = -T \cdot R \Rightarrow \alpha = -\frac{T \cdot R}{I} \quad (1)$$

2^a legge dinamica

$$Ma = Mg - T \Rightarrow T = Mg - Ma \quad (2)$$

Da (1). considerando $|a| = |\alpha \cdot R| \Rightarrow a = \frac{a}{R}$

$$\frac{a}{R} = \frac{TR}{I} \Rightarrow a = \frac{TR^2}{I} \stackrel{(2)}{=} \frac{(Mg - Ma)R^2}{I}$$

$$Ia = MgR^2 - MaR^2$$

$$a(I + MR^2) = MgR^2 \Rightarrow \boxed{a = \frac{MgR^2}{I + MR^2}}$$

dalla (2)

$$\boxed{T} \quad Mg - Ma = Mg - \frac{M^2 g R^2}{I + MR^2} =$$

$$= \frac{IMg + \cancel{M^2 g R^2} - \cancel{M^2 g R^2}}{I + MR^2} = \boxed{\frac{IMg}{MR^2 + I}}$$

m_1 viaggia v_0 , molla-massa m_2 inizialmente ferma.
costante molla k (no attrito)

1. massima compressione molla quando m_1 ed m_2 hanno uguale velocità (si muovono come unico corpo)

① cons. q $m_1 v_0 = (m_1 + m_2) v'$

② $\frac{1}{2} m_1 v_0^2 = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v'^2 + \frac{1}{2} k x_{\max}^2$

da ① $v' = \frac{m_1 v_0}{m_1 + m_2}$

da ②

$$k x_{\max}^2 = m_1 v_0^2 - \frac{(m_1 + m_2) m_1^2 v_0^2}{(m_1 + m_2)^2}$$

$$k x_{\max}^2 = \frac{m_1^2 v_0^2 + m_1 m_2 v_0^2 - m_1^2 v_0^2}{m_1 + m_2}$$

$$x_{\max} = \sqrt{\frac{1 m_1 m_2}{k m_1 + m_2}} v_0$$

2. dopo collisione, viaggiano nelle stesse direzioni: trovare v_1 e v_2

$$\begin{cases} m_1 v_0 = m_1 v_1 + m_2 v_2 \\ \frac{1}{2} m_1 v_0^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 \end{cases}$$

$$v_2 = \frac{m_1 v_0 - m_1 v_1}{m_2}$$

$$m_1 v_0^2 = m_1 v_1^2 + \frac{m_1^2 v_0^2 + m_1^2 v_1^2 - 2 m_1^2 v_0 v_1}{m_2}$$

$$m_1 m_2 v_0^2 = m_1 m_2 v_1^2 + m_1^2 v_0^2 + m_1^2 v_1^2 - 2 m_1^2 v_0 v_1$$

$$v_1^2 (m_1^2 + m_1 m_2) - 2 m_1^2 v_0 v_1 + m_1^2 v_0^2 - m_1 m_2 v_0^2 = 0$$

$$V_{1,2} = \frac{m_1^2 V_0 \pm \sqrt{\cancel{m_1^4 V_0^2} - \cancel{m_1^4 V_0^2} + \cancel{m_1^3 m_2 V_0^2} - \cancel{m_1^3 m_2 V_0^2} + m_1^2 m_2^2 V_0^2}}{m_1^2 + m_1 m_2}$$

$$V_{1,2} = \frac{m_1^2 V_0 \pm m_1 m_2 V_0}{m_1(m_1 + m_2)} = \frac{\cancel{m_1} V_0 (m_1 \pm m_2)}{\cancel{m_1} (m_1 + m_2)}$$

⊖

$$V_1 = V_0 \frac{(m_1 - m_2)}{m_1 + m_2}$$

⊕

$$V_1 = V_0 \quad \text{N.A.}$$

$$V_2 = \frac{m_1 V_0 - m_1 \frac{(m_1 - m_2)}{m_1 + m_2} V_0}{m_2}$$

$$\boxed{V_2} = \frac{\cancel{m_1^2} V_0 + m_1 m_2 V_0 - \cancel{m_1^2} V_0 + m_1 m_2 V_0}{m_2 (m_1 + m_2)} =$$

$$= \frac{2 m_1 \cancel{m_2} V_0}{\cancel{m_2} (m_1 + m_2)} = \boxed{\frac{2 m_1 V_0}{m_1 + m_2}}$$